

2024



АКЦИЯ С УЧАСТИЕМ ЛУЧШИХ
ПЕДАГОГОВ И НАСТАВНИКОВ ХМАО-ЮГРЫ

«Дорога просвещения»



Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №2 «Рябинка»

*Дурасова Алла Александровна, воспитатель высшей квалификационной категории,
Артюхова Ольга Леонидовна, воспитатель высшей квалификационной категории,
Демидова Галина Владимировна, учитель – логопед воспитатель высшей
квалификационной категории*

В рамках проведения региональной акции «Дорога просвещения – 2024» воспитатели и учитель – логопед МАДОУ «ДС №2 «Рябинка» города Мегиона Дурасова Алла Александровна, Артюхова Ольга Леонидовна, Демидова Галина Владимировна провели *Интерактивный образовательный квест «Путешествие по 7 трекам Орлят России» для детей от 6 до 7 лет*, основной целью которого стало развитие социальных взаимосвязей и коммуникативных способностей детей в нестандартных игровых ситуациях через квест-игру.

Для прохождения квеста были поставлены следующие задачи:

- 1.Формировать нравственно-патриотические чувства у детей старшего дошкольного возраста через любовь к Родине, к родному краю, интересу к истории своего города, его достопримечательностей.
- 2.Воспитывать бережное отношение к природе, природоохранное поведение, формируя основы экологической культуры: принятие ценности природного мира.
- 3.Воспитывать дружеские взаимоотношения между детьми, формируя умение оценивать свои поступки и действия, свои возможности; способствовать развитию наблюдательности, внимания, логического мышления; творческих способностей воспитанников.
- 4.Учить сравнивать, анализировать, устанавливать простейшие причинно-следственные связи, делать обобщения, выводы. Учить проявлять инициативность, активность, самостоятельность.
5. Развивать эстетический вкус и творческую самостоятельность.

Участники прошли 7 станций - треков интерактивного квеста, на каждой из которых им предложили выполнение заданий всей командой.

- 1.Трек «Орлёнок – Лидер» - с помощью игры дети выбрали командира – лидера, который провёл игроков, идущих с закрытыми глазами и держась за плечи своих товарищей, по «тропинке Орлят».
- 2.Трек «Орлёнок — Эколог» - дети самостоятельно рассказали о правилах поведения в природе;
- 3.Трек «Орлёнок — Хранитель исторической памяти» - ребята закрепили понятия Родины и малой Родины, вспомнили достопримечательности родного города и собрали разрезные картинки с их видами;

4. Трек «Орлёнок-Эрудит» - решали интеллектуальные задачи и разгадывали ребусы;
5. Трек «Орлёнок-Мастер» - ребята смастерили конструктивным способом аппликации весёлых синичек;
6. Трек «Орлёнок-Доброволец» - каждый член команды рассказал о своих добрых делах и поступках;
7. Трек «Орлёнок-Спортсмен» - каждый из воспитанников, используя «кубик Блума», выполнял спортивные упражнения;

Ребята с большим интересом прошли все станции по 7 трекам, решая сложные задачи, участвуя в играх, которые проводили Навигаторы-наставники.

Квест-игру считаем универсальной игровой технологией, которая за короткое время ненавязчиво вовлекает игроков в разнообразные виды детской деятельности, полной приключений и сюрпризов; это - одно из интересных средств, направленных на детскую инициативу, самовоспитание, саморазвитие ребёнка, как личности творческой, физически здоровой с активной познавательной позицией.

Наша игра построена на партнёрском взаимодействии ребёнка и педагога, в которой:

-проявляется экологическое сознание детей, желание сохранять природные богатства России;

-формируется ценностное отношение и любовь к Родине, её истории, желаниям помогать, проявлять милосердие, уважительно относиться к институту семьи, памяти предков;

-происходит совершенствование познавательных, интеллектуальных и продуктивно-творческих интересов ребёнка, способствующее самостоятельному анализу увиденного, умению делать обобщения, выводы;

-сближает и объединяет в эмоциональной близости ребёнка со взрослым, в его поддержке и положительной оценке.

Проходя по всем трекам, ребята получали зашифрованные фрагменты рисунка из которых, в итоге игры, собрали символ Орлят, являющийся ключом к открытию Книги заповедей – правил Орлят. Получив заветные именные книжки правил Орлят, ребята пообещали выполнять их.

В завершении увлекательной игры дети задорно исполнили флеш-моб «Орлята России».